Floria Léger

UX Designer

Bordeaux, France
floria.leger@gmail.com
+33 6 51 57 89 60

linkedin.com/in/florialeger
florialeger.github.io/deck
florialeger.web.app

Ingénieure en cognitique spécialisée dans la simplification de systèmes complexes. J'associe facteurs humains et recherche terrain pour réduire la charge cognitive et concevoir des interfaces intuitives dans des environnements fortement contraints (aéronautique, simulation, industrie).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire UX Designer Ubisoft — Fév 2026 – Juil 2026, Paris

- Validé l'existence des frictions opérationnelles en auditant 20+ chaînes et 60+ rapports communautaires.
- Animé un atelier avec 6 collaborateurs internes, filtrant 24 concepts pour définir une initiative clé.
- Modélisé la gouvernance transverse (modèle RACI) pour clarifier les responsabilités sur 2 parcours clés.
- Sécurisé l'adhésion de 3 pôles en vulgarisant les parcours techniques complexes via des storyboards.

Product Designer Stealth Startup — Avr 2025 – Jan 2026, Bordeaux

- Validé le pivot stratégique en prouvant le rejet du swipe à 77,5 % (300+ usagers) par analyse quantitative.
- Structuré le parcours clé via la méthode PACE pour minimiser préventivement le risque de frictions d'usage.
- Cadré le handoff via un Design System (69 variables) guidant la création de 100+ écrans haute-fidélité.

Stagiaire Consultante UX Airbus & Laboratoire IMS — Mai 2025 – Juil 2025, Bordeaux

- Diagnostiqué l'abandon d'un simulateur 3D en croisant 7 entretiens terrain avec 29 retours quantitatifs.
- Priorisé 28 verrous d'utilisabilité en structurant les données issues du diagnostic via matrice heuristique.
- Spécifié 25 solutions (ex: menu radial contextuel) pour recentrer l'usage du logiciel sur l'apprentissage métier.
- Obtenu la validation d'Airbus en livrant les spécifications et un rapport d'analyse UX de 63 pages

PROJETS MAJEURS

EmCo, App mobile de diagnostic biométrique UX Designer, (Académique) — Jan 2026

- Prototypé une app médicale dissociant visuellement émotion et charge cognitive via flux biométriques.
- Simplifié l'analyse des données en remplaçant une heatmap complexe par une grille 2D à curseur temporel.

Design Relay, Conception systèmes & tests terrain UX Designer, (Académique) — Oct 2024 – Avr 2025

- Co-cadré 11 exigences ambiguës en 4 piliers fonctionnels clairs pour un contrôleur de bureau connecté.
- Construit le prototype haute-fidélité de l'application de bureau en exploitant Auto Layout et composants.
- Démontré l'absence de besoin numérique face aux habitudes physiques via un test d'utilisabilité avec 9 usagers.

Refonte IA ENT UX Researcher & Designer, (Académique) — Oct 2025 – Déc 2025

- Réorganisé 33 outils en 12 catégories adaptées aux modèles mentaux en co-animant un tri de cartes (N=9).
- Clarifié la navigation globale en renommant 7 acronymes opaques via la synthèse des propositions utilisateurs.

Cours Figma Auteure de Cours UX (Initiative Personnelle) — Nov 2025 – Jan 2026

- Conçu un cours Figma (90+ slides) guidant des débutants des bases au handoff développeur.

COMPÉTENCES

Recherche : Recherche utilisateur (Quali & Quanti), Tests d'utilisabilité (SUS, UMUX, AttrakDiff), Évaluation heuristique, Architecture de l'information, Tri de cartes, Matrice de Similarité, Enquête contextuelle, Tests A/B.

Design : Wireframing, Prototypage rapide, Storytelling visuel, Storyboarding, Design Systems (Tokens & Variables), Ergonomie 3D, Reduction de la charge cognitive, Mapping des modèles mentaux, Accessibilité (WCAG 2.1 AA).

Stratégie : Facilitation d'ateliers de co-conception, Idéation (ASIT, Impact/Effort), Matrice RACI, Facilitation design, Alignement roadmap produit, Stratégie parties prenantes.

Outils : Figma (Auto Layout avancé, Variables, Tokens, Composants), FigJam, Miro, Jira, Notion, Whisper, Git.

Langues : Français (Natif), Anglais (C1).

ÉDUCATION

Diplôme d'Ingénieur en Sciences Cognitives (grade de master) ENSC — 2023 - 2026, Bordeaux

Spécialisation : UX Design, Interaction Homme-Machine (IHM), Analyse de Données